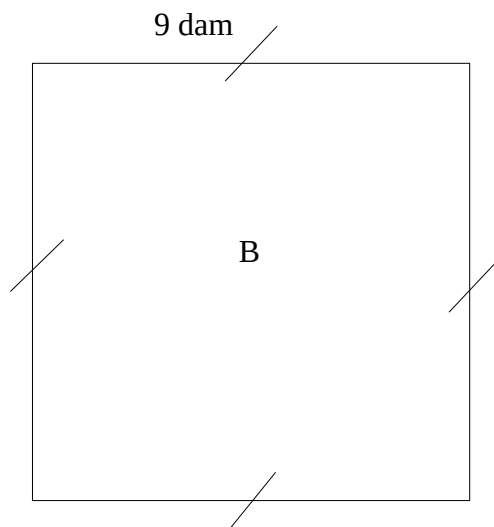


Dossier N° 6 : 30/04 et 01/05

Lecture : lire le chapitre 31

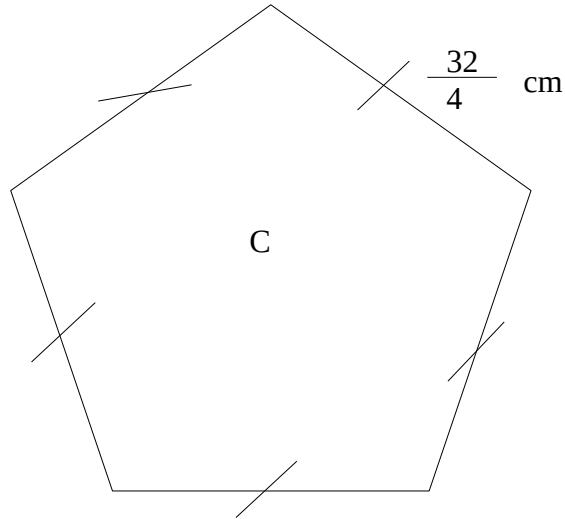
- 1) Qu'est-ce qu'une voiture dans ce chapitre ?
- 2) Illustrer la voiture ainsi que son chauffeur. Attention aux couleurs. (dessin à faire sur une feuille A4)
- 3) Pourquoi les enfants sont heureux de se rendre dans ce nouvel endroit ?
- 4) Qu'est-ce qu'un brancard dans le chapitre 31 ?
- 5) Pinocchio est une fois de plus devant un dilemme, quel est-il et quel est son choix ?
- 6) Pourquoi l'ânon pleure-t-il selon toi ?
- 7) Comment décrirais-tu le Pays des Récréations ?
- 8) Voudrais-tu te rendre dans ce pays ? Pourquoi ?
- 9) « [...] Pinocchio eut une sacrée mauvaise surprise, qui le mit de très méchante humeur. ». Imagine la suite de l'histoire. Tu dois faire au moins 5 lignes.



Exercice 3 : Le Pays des Récréations mesure 5 km de longueur et 7 hm de largeur. Pinocchio met 1 heure pour parcourir 2 km. Combien de temps va-t-il mettre pour faire le tour du Pays des Récréations ?

Exercice 4 : Construire une figure géométrique à 4 côtés et de périmètre $\frac{16}{4}$ cm.

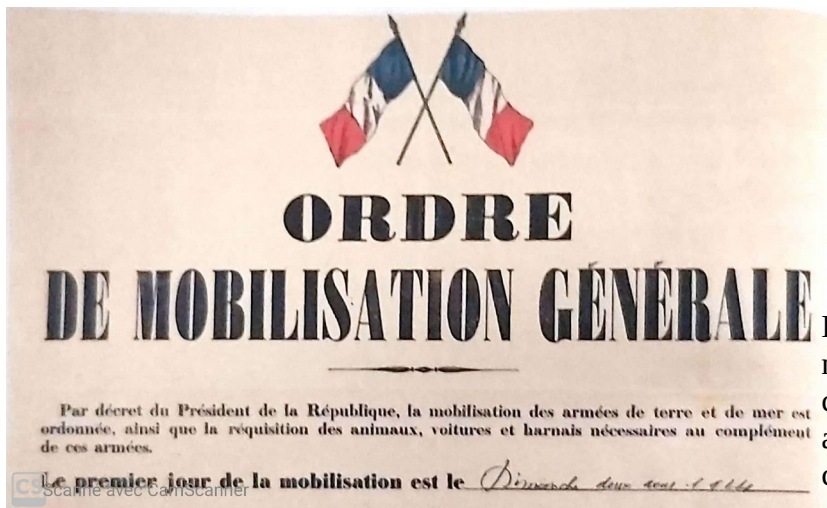
Exercice 5 : Calcule le périmètre du polygone.



Exercice 6 : Mesure les longueurs de ta chambre et calcule son périmètre.

Histoire : La première guerre mondiale

Document 1 : La mobilisation de 1914



Extrait de l’affiche de mobilisation générale, visible dans chaque commune à partir du 1^{er} août 1914 (musée d’Histoire contemporaine, Paris).

1) Quand le président de la République décrète-t-il la mobilisation générale en France ?

.....
.....

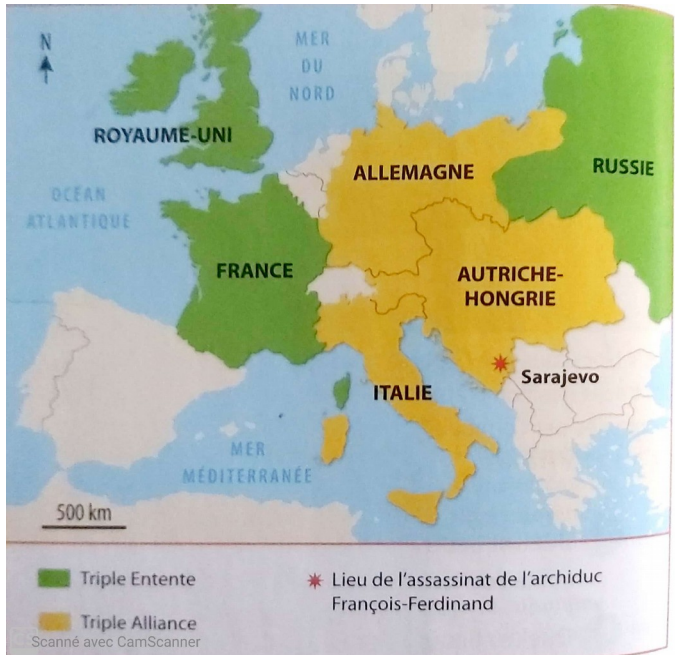
.....
.....
2) à ton avis, pourquoi a-t-il pris cette décision ? Et quelle est son utilité ?
.....
.....
.....

Document 2 : L'Europe avant la guerre.

De vieilles rivalités opposent les États d'Europe. Les Allemands se sentent menacés par les Russes. La Russie veut protéger les Slaves, qui sont dominés par l'Autriche-Hongrie. Les Français désirent reconquérir l'Alsace-Lorraine, annexée* en 1870 par l'Allemagne... Aussi, quand l'archiduc d'Autriche est assassiné en juin 1914, toute l'Europe bascule dans la guerre à cause des alliances* militaires entre les pays.

Pascal Bouchié et Catherine Loizeau,
L'Histoire du monde en B.D.,
© Éditions Bayard Jeunesse, 2013.

Scanné avec CamScanner



3) Cite deux exemples de rivalités en Europe avant le déclenchement de la guerre.

-
-

4) Quelles sont les deux grandes alliances militaires entre les pays d'Europe ? Donne les noms des alliances et les pays qui les composent.

.....
.....
.....

5) Quels événements est à l'origine du déclenchement de la guerre ?

.....
.....

6) Fait des recherches sur cet événement, donne le lieu et la date.

.....
.....
.....

Document 3 : Quatre années de guerre.



7) Quelle armée domine l'autre en septembre 1914 ?

.....

.....

8) Explique comment les soldats font la guerre à partir de 1915.

.....

.....

.....

9) Pourquoi les mutineries de soldats se produisent-elles en 1917 ?

.....

.....

.....

10) Quel traité met fin à la guerre entre l'Allemagne et la France ?

.....
.....

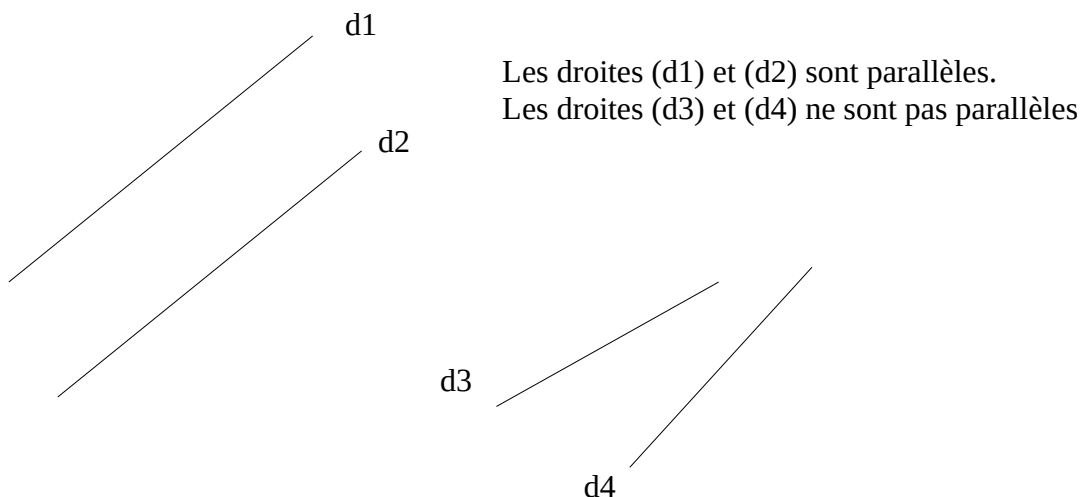
Lexique :

- Une alliance : un accord entre deux pays.
- Annexé : rattaché à un autre territoire.
- Le front : Zone de combats avec l'ennemi.
- Une mobilisation : La préparation de l'armée pour faire la guerre.
- Une tranchée : un fossé long et étroit.

Géométrie : Parallèles

Leçon : Les droites parallèles

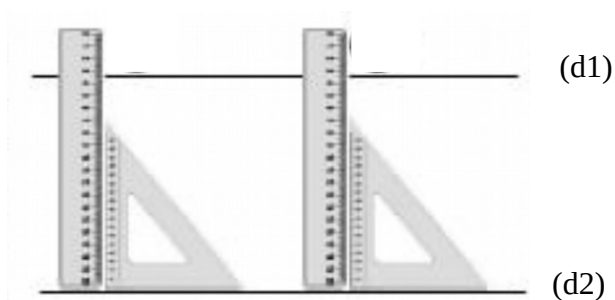
Deux droites parallèles **ne se croisent jamais** et gardent toujours **le même écartement**.



Quand deux droites sont parallèles on écrit (d1) // (d2)

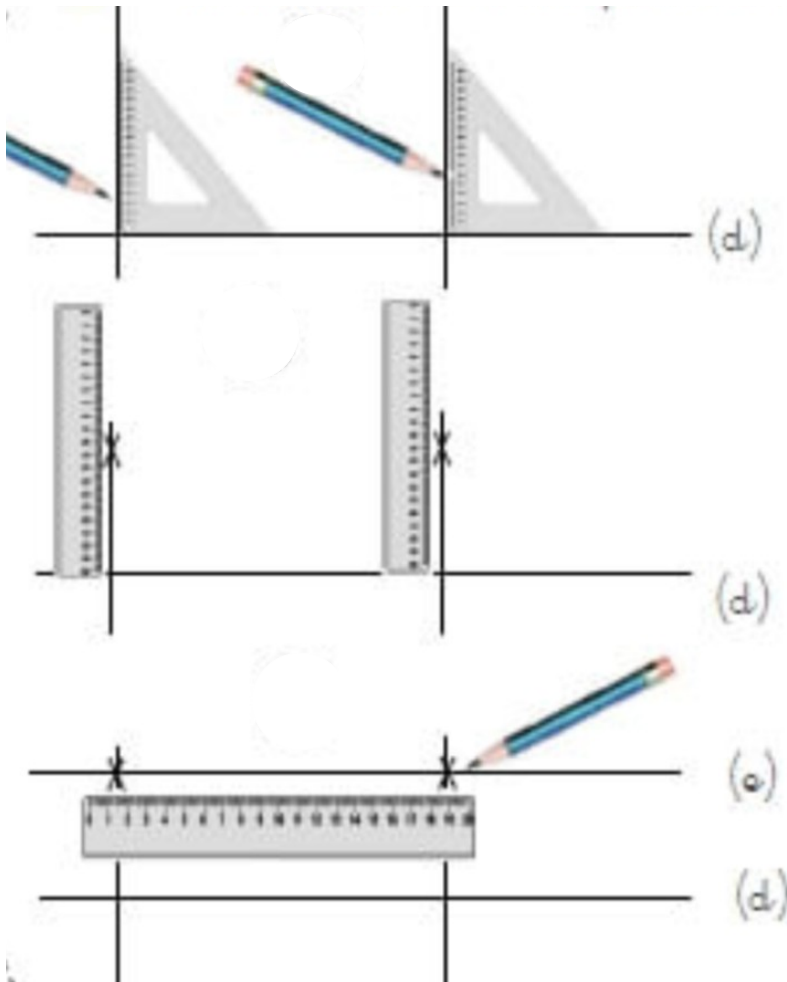
Afin de **vérifier** que deux droites sont parallèles :

- On place l'équerre sur la droite (d1) puis, en plaçant la règle contre l'équerre, on mesure la distance entre les deux droites.
- On fait glisser la règle et l'équerre et on mesure la distance entre les deux droites à un autre endroit. Si les deux écarts sont les mêmes alors les droites sont parallèles.



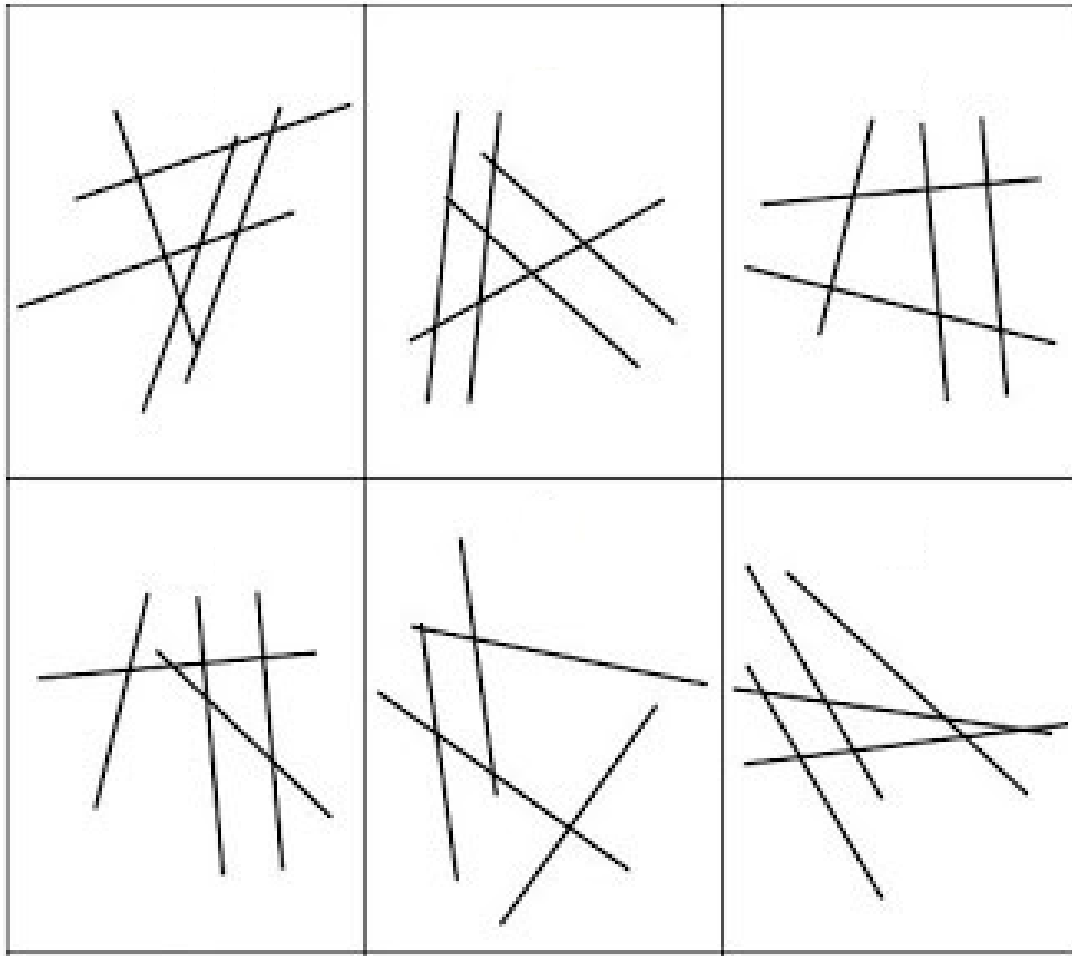
Comment tracer 2 droites parallèles ?

- On trace une droite (d)
- On trace deux droites perpendiculaires à (d)
- on mesure la même distance sur les droites et on marque les points.
- On trace la droite passant par ces deux points.

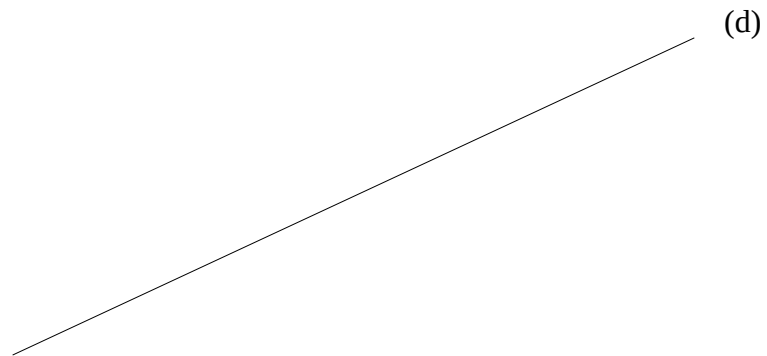


Les droites (d) et (e) sont parallèles.

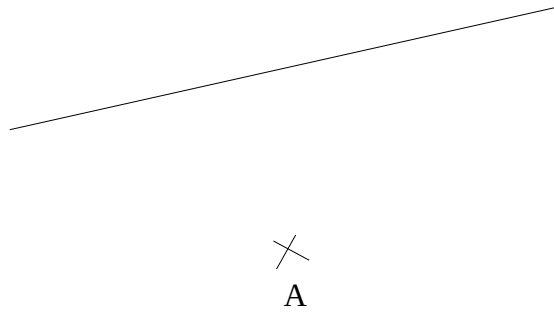
Exercice 1: Repasse en rouge toutes les droites qui sont parallèles dans ces ensembles de droites.



Exercice 2 : Trace deux droites parallèles à la droite (d).



Exercice 3 : Tracer la droite parallèle à la droite (e) et passant par A.

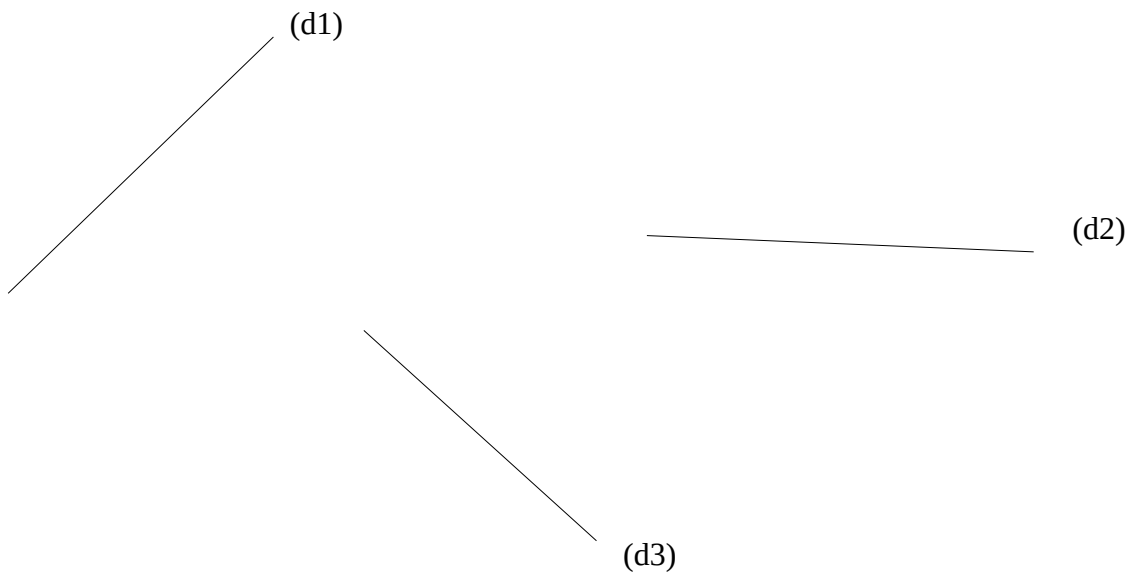


Exercice 4 : Tracer deux droites perpendiculaires à la droite (f) que tu nommeras (g) et (h).



Que peux-tu dire des droites (g) et (h) ?

Exercice 5 : Pour les différentes droites, trace une de leur parallèle en rouge.



Matériel :

- Cartes temps
- Cartes sujet
- Plateau
- 1 Dé
- Des pions

Règles du jeu :

Tu dois arriver le premier à la case « Arrivée », les joueurs jettent le dé à tour de rôle. Ils piochent une carte temps, puis une carte pronom. Le joueur doit faire une phrase avec le verbe désigné sur le plateau et avec le bon temps et la bonne personne. Si le joueur conjugue correctement le verbe il donne le dé à son adversaire, s'il a fait une erreur il jette le dé et recule. Si le joueur conjugue correctement et est capable d'écrire le verbe conjuguer il avance d'une case et donne le dé à son adversaire.

Si un joueur tombe sur une case avec des dés, il doit relancer.

Si un joueur tombe sur le pingouin il reste en prison pendant 2 tours.

Cartes sujet :





Je	Tu	Il
Nous	Vous	Ils
Elles	Les chats	La petite fille
Maman	Mes amis et moi	Je, tu, il, nous, vous, elles
Le sujet de ton choix	Les policiers	Le prénom de ton choix

Cartes temps :

Présent	Passé composé	Futur
Imparfait	Impératif	Présent
Passé composé	Futur	imparfait
Impératif	Un temps simple	Un temps composé
Le temps de ton choix	Le temps de ton choix	Passé composé

Envoie-moi une photo de toi entrain de jouer.



Depart	AVOIR	VOULOIR	APPELER	GRANDIR	PRENDRE	ALLER	ÊTRE	MANGER	
FAIRE	VOULOIR	PARTIR	ACHETER	NAVIGUER	POUVOIR	DIRE	VENIR		SAISIR
NAGER	ÉPELER	PARTIR	BONDIR	PRENDRE	REJETER	VOIR	POUVOIR	GROSSIR	FAIRE
ALLER	FAIRE	Arrivée	ÊTRE	GUÉRIR	VIVRE	AVOIR	MANGER	ESSAYER	JETER
VOIR		ALLER	VENIR	ÊTRE	VOULOIR	ACCEPTER	APPELER	AVOIR	VOIR
	LANCER	VENIR	ÊTRE	PARTIR	DIRE	JETER	POUVOIR	AVOIR	CHOISIR

